



Ce mode solo a été développé par Effe pour le jeu en ligne de Mini DiverCity sur iOS et Android (minidivercity.com) et est jouable avec le jeu de société. Il est différent du mode solo proposé dans le livret de règles.

Objectif

Sauvez 7 espèces.

Ne laissez pas les Corporations éliminer 5 espèces ni retourner les 6 cartes Îles du côté Hôtel.

N'hésitez pas à modifier ces objectifs pour que le jeu soit agréable pour vous! S'il devient trop facile, changez la condition de 5 espèces éliminées pour 4, et ensuite 7 espèces à sauver pour 8.

Mise en place

La mise en place des cartes Échelle, jetons, pile Corporations, cartes Îles se fait comme pour les règles standard.

Conservez **3 cartes Plongeur** au hasard et placez-les face visible.

Mélangez la pile de 60 cartes Espèces.

Placez **2 cartes face visible** à gauche devant vous, ce seront les cartes **Lagon**. Elles seront toujours face visible.

Placez ensuite **3 cartes face cachée** à droite devant vous, ce seront les cartes **Océan**. Elles peuvent être retournées face visible selon certaines actions.

Le tout forme votre main.

Phase Corporations

Piochez la carte du dessus de la pile Corporations et résolvez ses effets comme dans le jeu standard.

Pour une **plateforme pétrolière**, la carte à défausser peut être choisie parmi toute votre main. Vous pouvez choisir une carte connue pour diminuer voire éliminer une espèce que vous ne comptez plus sauver.

Cependant, si vous défaussez une carte **Lagon** d'une espèce **déjà sauvée ou éliminée** de sorte à ce que la plateforme pétrolière soit sans effet, dans cette situation seulement, vous devrez défausser du même coup **2 autres cartes** parmi toute votre main. (Dans l'imaginaire du jeu, cela représente les efforts supplémentaires des plongeurs pour stopper le projet des Corporations!)

La précédente règle ne s'applique pas si vous choisissez d'emblée une carte Océan, face visible ou non, et que celle-ci s'avère être d'une espèce déjà hors jeu. Dans ce cas, seule la carte Océan choisie est défaussée.

Remplacez toute carte défaussée de la gauche vers la droite, en commençant par les cartes Lagon.

Lorsque vous piochez une nouvelle carte Lagon, elle est immédiatement face visible.

Lorsque vous piochez une nouvelle carte Océan, elle arrive face cachée sauf si une action spéciale l'a rendue visible sur le dessus de la pile Espèces avant qu'elle ne soit piochée. Une carte retournée face visible le demeure pour le reste de la partie.

Phase Plongeurs - début de phase

Suite à la phase des Corporations, deux options facultatives (**A et B**) s'offrent à vous avant de réaliser votre action principale. Vous pouvez réaliser l'une ou l'autre, ou les deux, dans l'ordre de votre choix.

A) Action spéciale d'un plongeur: faites l'action spéciale d'un plongeur qui n'a pas encore été utilisé. Certaines actions ont été modifiées pour ce mode solo.

- **Capitaine:** piochez jusqu'à 2 cartes sur le dessus de la pile des Espèces et consultez-les. Défaussez-en une pour améliorer d'une case sur l'échelle le jeton de l'espèce correspondante. Remettez l'autre carte face visible sur le dessus de la pile Espèces.

- **Environnementaliste:** retournez une carte Hôtel sur sa face Île. Ensuite, interchangez si désiré une carte Lagon avec une carte Océan (voir Action principale – fermer un hôtel).

- **Exploratrice:** retournez toutes les cartes Océan inexplorées (face cachée) sur leur face visible.

- **Nageuse:** défaussez une carte Océan pour améliorer d'une case le jeton de l'espèce correspondante sur l'échelle.

- **Spécialiste en communications:** retournez face visible 2 cartes Océan inexplorées. Retournez ensuite face visible la prochaine carte sur le dessus de la pile des Espèces.

- **Spécialiste en endurance et spécialiste en plongée:** déplacez un jeton, comme dans les règles standard.

- **Visionnaire:** piochez et remettez dans l'ordre de votre choix les 4 prochaines cartes de la pile Corporations. Retournez ensuite face visible 2 cartes Océan inexplorées.

Lorsque vous avez terminé l'action spéciale, retournez la carte du plongeur pour indiquer qu'il a été utilisé pour la partie. Vous ne pourrez pas faire une autre action spéciale durant ce tour.

Retournez ensuite, si souhaité, la carte sur le dessus de la pile Corporations. Effectuer l'action spéciale d'un plongeur permet donc de prévoir la prochaine carte Corporations.

B) Exploration rapide: vous pouvez faire une exploration rapide de vos cartes Océan avant votre action principale, pour un coût.

L'exploration rapide est possible selon ces conditions:

- Il reste encore au moins 1 plongeur dont l'action spéciale n'a pas été utilisée;
- Il y a au moins 1 carte Océan inexplorée (face cachée);
- Il y a 2 cartes Lagon. Ce qui est nécessairement le cas, sauf vers la fin de la partie lorsque la pile Espèces est épuisée.

Payez le coût de l'exploration rapide en défaussant vos 2 cartes Lagon, qui sont remplacées immédiatement depuis la pile Espèces.

Retournez ensuite vos cartes Océan du côté visible.

Bien que l'exploration rapide nécessite qu'au moins un plongeur soit inutilisé, elle ne consomme pas son action spéciale.

Phase Plongeurs - action principale

Réalisez **une** action principale parmi les suivantes.

1- Explorer: retournez vos cartes Océan sur leur face visible.

2- Fermer un hôtel: défaussez n'importe quelle carte de votre main pour retourner un Hôtel du côté Île. Vous pouvez utiliser une carte Lagon pour ce faire sans que cela n'occasionne un coût supplémentaire en cartes à défausser. Remplacez immédiatement la carte défaussée depuis la pile Espèces.

Fermer un hôtel permet ensuite aux espèces de "voyager" entre les secteurs: interchangez, si souhaité, une carte Lagon avec une carte Océan. Au terme de cet échange, les deux cartes sont face visible.

3- Identifier (améliorer) une espèce: défaussez n'importe quelle carte de votre main pour améliorer d'une position le jeton de l'espèce correspondante.

Si vous utilisez une carte **Lagon** pour ce faire, peu importe la position du jeton de l'espèce, vous devrez défausser **2 cartes supplémentaires** de votre main. Vous pouvez faire cette action même si l'espèce est hors jeu, de manière à "rafraîchir" votre main de cartes!

Prochain tour

Après l'action principale, passez immédiatement au tour suivant avec la prochaine phase Corporations. Notez que vous ne pouvez pas faire d'action spéciale ni d'exploration rapide après l'action principale.

Précisions

Vous pouvez consulter les défausses des cartes Espèces et Corporations **une fois** chacune. Pivotez la défausse de 45 degrés après consultation pour vous rappeler que vous l'avez fait.

Si la pile Corporations est vide et que vous devez piocher une nouvelle carte, mélangez la défausse pour reconstituer une nouvelle pile, comme dans le jeu standard.

Si la pile Espèces est vide, le jeu se poursuit si vous déterminez qu'il est encore possible de sauver les 7 espèces:

- Vous ne piocherez plus de nouvelles cartes après avoir joué;
- L'exploration rapide n'est plus possible si vous n'avez pas 2 cartes Lagon (ou que vous avez utilisé tous vos plongeurs);
- Si une décision vous forcerait normalement à défausser 2 cartes supplémentaires et que vous n'avez pas ces 2 cartes, défaussez 1 carte supplémentaire si possible. Vous pouvez tout de même faire l'action;
- Pour interchanger des cartes après avoir fermé un hôtel, il doit y avoir 1 carte de chaque côté. Donc vous ne pouvez pas envoyer une carte Lagon vers un "espace vide" du côté Océan et vice-versa;
- Pour résoudre un bateau de pêche à la dynamite avec une pile Espèces épuisée, tirez une carte au hasard de la défausse Espèces.

Liens

Site: www.minidivercity.com

Exemple de parties du nouveau mode solo et jeu standard: <https://www.youtube.com/@minidivercity>

Règles du jeu standard et mode solo officiel: https://minidivercity.com/minidivercity_regles.pdf

Crédits Mini DiverCity: <https://boardgamegeek.com/boardgame/236178/mini-divercity/credits>